



## PHP 7 Grundkurs

**Seminardauer:** 3 Tage, 09:00 Uhr bis 17:00 Uhr  
**Schulungsunterlagen:** nach Absprache

In dieser Schulung lernen Sie die Grundlagen für das Programmieren mit PHP kennen.

### Zielgruppe

Web-Entwickler  
Web-Designer  
Programmierer

### Kurs Voraussetzungen

HTML-Kenntnisse sind erforderlich  
SQL- und JavaScript-Kenntnisse sind von Vorteil

### Agenda

#### Installieren einer lokalen Entwicklungsumgebung mit XAMPP

#### Einführung in PHP Eclipse

#### Grundlagen der Programmiersprache PHP

- PHP Konfiguration
- Grundlegende Syntax
- Datentypen und Variablen
- Konstanten
- Ausgaben

#### Kontrollstrukturen im PHP

- IF Abfragen
- Unterschiede bei Schleifen
- SWITCH/CASE Anweisungen
- TRY/CATCH Anweisung
- Erstellen eines beispielhaften Kontaktformulars mit Pflichtfeldabfragen

#### Arbeiten mit Sessions, Cookies und Headern

- Grundlegende Verwendung von Sessions, Cookies und Headern
- Erstellen einer beispielhaften Login-Funktionalität
- Arbeiten mit Datumsfunktionen und Zahlen
- Timestamp, Date und Mktime
- Umgang mit den Datumsfunktionen von PHP

#### Erstellen von Funktionen und Klassen

- Funktionen deklarieren
- Arbeiten mit Funktionen
- Klassen deklarieren
- magische Methoden
- private und öffentliche Klassenattribute
- Ableitungen und Abstrakte Klassen

#### Arbeiten mit Dateien

- Dateihandler und Dateifunktionen von PHP
- erstellen, auslesen, bearbeiten und löschen von Dateien
- Zugriffsrechte von Dateien

- Erstellen einer beispielhaften Klasse für Dateizugriffe
- Erstellen eines beispielhaften Dateiuploads

## **Einführung in MySQL und PhpMyAdmin**

### **Datenbankanbindung mit PDO**

- Herstellen einer Datenbankverbindung
- Ausführen von SQL Abfragen
- Auswerten des Abfrageergebnisses
- Erstellen einer Datenbankklasse für SQL Abfragen
- Erweitern der Datenbankklasse für die Objektorientierung

## **Im verfügbaren Zeitraum erstellen wir ein kleines Beispielprojekt**

### **Arbeiten mit Grafiken (optional)**

- Manipulieren von Grafiken mittels der GDLib
- Erstellen von Grafiken mittels der GDLib