



## Windows 10 Apps entwickeln für die Universal Windows Platform UWP

**Seminardauer:** 4 Tage, 09:00 Uhr bis 17:00 Uhr  
**Schulungsunterlagen:** nach Absprache

Der Kurs bietet eine schnelle, aber trotzdem solide Einführung in die App-Entwicklung für Universal Windows Platform (UWP) mit Visual Studio, C# und XAML.

Mit Windows 10 ist die Cross-Platform-Entwicklung wesentlich verbessert worden. Alle Geräte mit Windows 10 können nun mit nur einem App-Package erreicht werden. Dank einer gemeinsamen API wird der Code nur einmal entwickelt und gewartet. Für die Ansteuerung der unterschiedlichen Bildschirmformate dient das Adaptive Layout Concept.

Ausnahmen bilden die Besonderheiten von Hardware wie z.B. GPS-Empfänger oder Sensoren. Hierfür gibt es das Konzept der Device Family?. Dieses Training richtet sich an C#-Entwickler, die ihr bereits erworbenes Wissen und ihre Erfahrungen nutzen wollen, um Apps für alle Windows 10 Geräte zu entwickeln und im Windows Store veröffentlichen wollen.

Wir arbeiten mit der aktuellen Version von Windows 10 und Visual Studio.

Nach dem Kurs besitzen Sie einen guten Überblick über die Universal Windows Platform?, über die Möglichkeiten des Windows Stores und einige Programmiererfahrung mit Universal Apps in C# / XAML.

### Zielgruppe

Der Kurs richtet sich an Teilnehmer, die bereits Erfahrungen mit der Programmierung mit C# und Visual Studio haben. Der Einsatz von XAML für die GUI-Entwicklung wird erläutert und angewendet

### Kurs Voraussetzungen

Kenntnisse und Programmiererfahrung in C#

## Agenda

### Überblick

- Die Universal Windows Platform
- Device Family, Bildschirmformate
- Entwicklungs-Tool

### XAML

- XAML Controls
- Data Binding
- Performance

### Adaptive Layouts für unterschiedliche Formfaktoren

- Microsoft Design Language
- Visual State Manager
- Techniken

### Navigationskonzepte

- Layout
- Navigation

### File Management

- Basic Data Storage
- Known Folder
- File Open/Save Picker
- AccessCache

### Datenbindungen

- DataBinding, MVVM-Pattern

### Hintergrundprozesse

- Background Tasks: async / await
- Verwaltung der Ressourcen

### Benachrichtigungen

### Netzwerk- und Cloud-Dienste

- Grundlagen
- Einführung in Microsoft Azure
- Zugriff auf REST Services mit HttpClient

### Sensoren